

筑波大学大学院IMISポスター発表題目

13:10～13:50 A, Bグループ発表
 13:50～14:30 C, D グループ発表
 14:30～15:10 E, Fグループ発表
 15:40～16:20 A, Dグループ発表
 16:20～17:00 B, E グループ発表
 17:00～17:40 C, Fグループ発表

発表番号	発表題目
A-1	等身大ヒューマノイドの全身を環境と接触可能な動作計画法の研究
A-2	身体変換・補完による人々の行動に与える影響の検討
A-3	海洋VR環境における生物多様性の学習支援システム
A-4	動物のこすりつけ行動から着想を得たセラピーロボットの開発
A-5	キャラクターとの親密度を高める音声対話ゲームインタフェース
A-6	筋骨格モデルと力学的応答による膝関節インピーダンスの推定手法の検討
A-7	視線計測とEEGを用いたVR空間でのサッカーの認知能力の解析
A-8	任意位置に目的の音を伝搬する屋外PAシステム
A-9	頸部脊髄症に依存する手指運動の評価システム
A-10	狭所においてワイヤ把持を行うロボットの姿勢変化機構
A-11	汎用カメラと円走査型光学スキャナを用いた可視光通信システムに関する研究
A-12	ブタのくしゃみ時に生じる微体動の映像検出と解析
A-13	LargeSpaceIにおける小型モビリティ運転時の感情推定に関する研究
A-14	能動遮音壁とマスキング音を用いる複合スピーチプライバシー保護システムに関する研究
A-15	サラウンド方式における受聴位置の影響評価と最適受聴位置の移動
A-16	Few-shot学習におけるタスク難易度推定とカリキュラム学習への応用
A-17	サッカー映像を用いた時空間解析によるオフサイド自動検出
A-18	ハーフミラーとステレオ超指向性スピーカーによる共存感のあるアバター提示システムに関する研究
A-19	TorusTreadmillにおける腰部牽引による慣性力提示
A-20	背景画像との識別を容易にするためのステレオカメラを用いるコナジラミ体の撮影

A-21	腰下映像および歩行感覚提示を用いた歩行練習システム
A-22	継続的な競争関係におけるエージェントの設計
B-1	手持ちのスマートフォンによる歩行者の自由歩行時における進行方向推定
B-2	大腿部への微弱振動印加による皮膚伸張知覚への影響
B-3	WGMを用いる円筒管内の測温に関する研究
B-4	見かけの硬さの変化により感情を伝えるソーシャルロボット
B-5	機能的電気刺激を用いた手指の制御
B-6	杖型デバイスによる振動提示タイミングが及ぼす知覚への影響
B-7	建造物の被害度判定に向けた空撮画像から3次元復元法
B-8	シェアの共通情報を用いた秘密分散法の情報比の改善について
B-9	学習データ補完のための勾配流に基づくデータ変換と機械学習の高精度化
B-10	生体電位信号に基づき歩行中の骨盤動作を支援する歩行器の開発
B-11	拡張有限要素法を用いた臓器の物理シミュレーション
B-12	単眼パドミントン競技映像における選手の骨格情報に基づく反応時間計測
B-13	ワイヤ駆動モーションベースによるBigRobotの頭部軌跡の提示
B-14	複数観測モデルの統合によるGNSSのバイアスにロバストな自己位置推定
B-15	ヒトの動画閲覧時の時間感覚計測とそれに基づく動画要約の評価指標の提案
B-16	無意識に歩行方向を変化させるナビゲーションシステムにおける手法の検討
B-17	芸能人を話題とするツイートにおける評価対象・感想の有無の分析
B-18	複数光源に適応する膀胱内視鏡診断支援技術に関する研究
B-19	LargeSpaceを用いた歩車共有空間での歩行者の通行支援技術開発環境
B-20	時分割斜めパララックスバリアによる高精細超多眼立体表示システム
B-21	教師あり非負値行列因子分解を用いる雑音環境下における豚くしゃみ音の検出
B-22	解説対象用語分布に着目した学術用語解説ウェブサイトの分析 (Analyzing Web Pages explaining Academic Concepts focusing on the Coverage of Terminology)
C-1	温度変化を利用したソフトアクチュエータの運動制御
C-2	非接触温湿度刺激による蒸し暑さ生成デバイスの開発
C-3	類似文の訳文を利用するニューラル機械翻訳

C-4	株価下落ニュースを対象とする機械読解データセットの作成 (Developing a Dataset for Machine Reading Comprehension of News on Stock Price Decline)
C-5	移動ロボットの大域的自己位置推定の計算コスト削減のための近傍位置の高速推定法
C-6	Study on Transmission detection of internal defect in billet using shear ultrasonic waves (透過横波超音波を用いる鋼片内部欠陥の検出に関する研究)
C-7	統合情報理論を用いたラバーハンド錯覚における生理反応の解析
C-8	ARを利用したDNICによる痛み軽減手法の提案
C-9	ブロワを用いた落ち葉清掃ロボットの開発
C-10	心弾図を用いる睡眠時血圧推定手法に関する研究
C-11	アンケートへの回答を促すソーシャルロボットの効果
C-12	指腹接線方向からの対向噴流を用いた非接触力覚提示
C-13	膝関節症疾患の治療支援・改善のための衣服内下肢装着型体重免荷システムに関する研究開発
C-14	神経・筋難病患者の自立生活支援のための呼吸支援システムに関する研究
C-15	サッカーの正確なパス技術習得のためのシューズ・ボール型デバイスの開発
C-16	図書紹介エージェントと児童との長期的関係性の構築
C-17	血圧変動下におけるカフレス血圧推定精度に関する研究
C-18	好みの移り変わりに対応した情報推薦における未知アイテムがもたらす精度低下の分析と改善手法の提案
C-19	放射線治療支援のための周辺臓器との接触を考慮した膵臓変位推定
C-20	弾性送水管に生じる自励振動の非線形フィードバック制御を用いた安定化手法の提案
C-21	SNSの誹謗中傷抑制のための投稿者の意識・行動変容を促すシステムの開発
C-22	リモートコミュニケーションにおける疑似心拍振動提示による情動表現
D-1	触角型デバイスを用いた擬人化エージェントの提案
D-2	ミュージカル等における演者の位置や方向に動的に合わせる拡声システムに関する研究
D-3	多視点画像による透過媒質を含むシーンの3次元表現取得
D-4	声からの声道形状推定および発話ロボットへの応用に関する研究
D-5	滑りやすい歩行領域の画像からの深層学習による検出
D-6	パフォーマンス撮影のためのステージ上の立ち位置に応じたカメラワーク自動生成法
D-7	自律移動ロボットのためのセンサ情報の到着時間遅れを考慮したスキャンマッチング

D-8	非接触多点型冷覚提示デバイス開発のための二点弁別閾調査
D-9	ベビーカーの段差昇降のための手首部動作を活用した乗員姿勢制御機構
D-10	視覚障害者のための環境認識支援を行う情報選択・提示システムに関する研究
D-11	大規模床面投影システムを用いた発達障害児生徒の往復持久走活動の支援
D-12	弾性ロッドのモデリングに関する研究
D-13	非接触な対話・バイタル情報を用いる対面者の心理状態推定システムに関する研究
D-14	小型GPUを用いた動画像安定化処理の高速化
D-15	遷延性意識障害者のための表情筋活動に基づくコミュニケーションツール支援手法
D-16	知識グラフを用いた人の状態推定に関する研究
D-17	不正者を全員特定できる単純特定器を持つ電子指紋符号の性能評価
D-18	予期的な相互作用が与える集団現象の行動可塑性
D-19	柔軟アクチュエータを利用した拍動ポンプの研究
D-20	VR空間における自然な接近や近接対話を実現する音像位置の操作に関する研究
D-21	選択行動における個人特性と外的要因を考慮した確率モデル表現の基礎的検討
D-22	側頭筋を用いる対面話者に認識されない筋電クリック入力デバイスに関する研究
E-1	5G通信環境の利用による基地-移動ロボット間通信の実装研究
E-2	レーザ回折を用いる音響キャビテーションに伴う衝撃波計測に関する研究
E-3	ダンスと場景を連動させた映像生成手法に関する研究
E-4	畳み込みニューラルネットワークによる複数解像度病理画像間の対応を考慮した特徴抽出と組織分類
E-5	観測・記憶から状況に応じた説明を生成する自律移動型ロボット
E-6	RGB-Dカメラを用いたVDT症候群予防支援システムの提案
E-7	デジタル通信技術を応用した屋内移動体環境に適した音響測距技術に関する研究
E-8	Visual OdometryとGNSSを用いた農業ロボットの自己位置推定
E-9	Model-Assisted Backstepping Control for Precision Landing of a Circular Parachute パラシュート定点着陸のモデル補助バックステッピング制御手法
E-10	変動する環境での制御性能低下を抑制する強化学習手法の基礎的な検討
E-11	視覚障害者のための食事支援システムの提案
E-12	時系列情報を考慮した推薦のためのTransformerによる推薦理由生成

E-13	血管像を用いた眼球運動計測に関する研究
E-14	A Framework of Translation based on Pre-ordering
E-15	環境認識を用いた潜在リスク重畳表示に基づく地震避難訓練支援
E-16	Construction of a robot vision and user interface system that realizes fine work by remote operation
E-17	Geological analysis from borehole images taken with endoscope camera
E-18	把持対象物が外力を受けるときの力学特性を考慮した把持データベース生成
E-19	接客訓練のための会話型VRアクターのモーション生成技術
E-20	アタックアングルを考慮したワイパブレードのダイナミクスの数値計算法 (Numerical Calculation Method of Dynamics of Wiper Blade with Attack)
E-21	一つのセンサーで複数の物質の質量を同時に計測する方法
E-22	人関節の柔軟性のモデル化と推定方法に関する研究 Studies on Modeling and Identification of Human Joint Flexibility
F-1	「美味しさの宝典」の提案——AIを使った豊かな表現を支援する拡張ライティングツール——
F-2	短剣道の技予測に関するシステム
F-3	デジタルツインによる複数台ドローンの直感的遠隔操作インターフェイス
F-4	Rigidity measurement of elastic rod
F-5	ページ単位コンテキスト検索によるノウハウ機械読解
F-6	もっと生物に近いヘビ型ロボット
F-7	ひび割れ検査作業支援システムにおける異なるジェスチャー入力パターンの操作性の検討
F-8	Improve eye-tracking accuracy via few-shot learning
F-9	Player identification system in Werewolf game
F-10	VR learning system for marine environment experience by CG simulation of fishes
F-11	訓練データ拡張に基づくノイズ抑制可能な超解像技術
F-12	装着型肩甲骨動作支援ロボットのための肩甲骨動作の運動学的解析
F-13	深層学習を用いた幾何学的整合性のある微細な動きによる人物の生命感表現手法の検討
F-14	投動作における手首部電気インピーダンス計測に基づく力加減教示
F-15	齧歯目の神経リハビリテーションのための随意制御式外骨格歩行支援ロボットの開発
F-16	遭遇型力覚提示装置による車両運転手のための周辺障害物の存在感提示

F-17	ボリウム推定ネットワークを用いたX線画像と3次元CTモデルのレジストレーション法
F-18	Research on free view video based on 5G
F-19	Creating a Stylized 3D Object using Neural Network
F-20	全方位カメラと球面鏡による反射屈折撮像系に基づいた奥行き推定法の検討