

筑波大学大学院IMIS/EMPポスター発表会プログラム

会場：筑波大学学生会館

2023年11月28日（火）スケジュール

10:30-11:00 開場/リハーサル

11:00-11:10 学位PL挨拶

11:10-11:50 グループF（企業向け）、グループA, B（学内向け）発表

11:50-12:30 グループA（企業向け）、グループC, D（学内向け）発表

12:30-13:10 企業懇談会（企業担当者・教員）

13:10-13:50 グループB（企業向け）、グループE, F（学内向け）発表

13:50-14:30 グループC（企業向け）、グループA, D（学内向け）発表

14:30-15:10 グループD（企業向け）、グループB, E（学内向け）発表

15:10-15:50 グループE（企業向け）、グループC, F（学内向け）発表

15:50-17:00 撤収作業

【学位Pリーダー挨拶】 11時より3Fホールにご参加よろしくお願ひします。

【ポスター発表の聴講方法】 各グループの発表時間に、個々の学生がそれぞれのポスターの前に待機しています。

発表時間が40分×3回と限られていますので、他のグループ時間帯の意見交換などは各学生と直接相談して下さい。

発表番号	発表会場	発表題目	指導教員 1	指導教員 2	指導教員 3
A-1	W	Deep learning implementation for evaluating bone fractures in the emergency department	プエンテス サンドラ ミレイナ	黒田 嘉宏	高谷 剛志
A-2	X	日常的に水分摂取量を把握するスマートコースターによる熱中症対策システムの提案	中内 靖	延原 肇	澁谷 長史
A-3	Y	画像適応型学習モジュールによる低照度画像認識の性能改善	亀田 能成	北原 格	高谷 剛志
A-4	Z	自律移動ロボットのためのドア開閉補助デバイス	伊達 央	坪内 孝司	境野 翔
A-5	W	中間視点映像生成による疑似光軸一致型プロカムシステムの検討	北原 格	塚田 正人	鈴木 健嗣
A-6	X	人工林における立木の細り形状推定に関する研究	坪内 孝司	伊達 央	延原 肇
A-7	Z	模倣学習に基づく未知動作の生成	境野 翔	手塚 太郎	山口 友之
A-8	W	大規模言語モデルを用いた株価変動記事の見出し生成	宇津呂 武仁	星野 准一	澁谷 長史
A-9	W	側弯症治療に向けたエアバッグを用いた矯正システムに関する基礎的研究	山海 嘉之	矢野 博明	河本 浩明
A-10	Y	ARを用いたドローンのデザインの变化がユーザの印象・飛行操作に与える影響の調査	延原 肇	掛谷 英紀	田中 文英
A-11	Z	基線長の伸長に基づく地表の空撮画像の精度最大化ステレオマッチングによる3次元路面変状計測と浅層埋設管の被害推定	延原 肇	北原 格	山口 友之
A-12	W	バーチャル猫カフェにおける対話型キャラクターによる接客支援	星野 准一	古賀 弘樹	蜂須 拓
A-13	Z	短剣道における攻撃動作開始時刻の検出手法	星野 聖	相山 康道	高谷 剛志
A-14	W	選択的不感化ニューラルネットによる分類を個別に説明する手法の提案とその応用	森田 昌彦	掛谷 英紀	澁谷 長史
A-15	X	Measurement of Speed and Distance between Transmitter and Receiver Using Underwater Acoustic Communication with Orthogonal Signal Division Multiplexing	海老原 格	若槻 尚斗	前田 祐佳
A-16	Y	高齢者の最適交流頻度モデルの開発に向けた社会交流の満足度に基づき個人特性の分析	田中 文英	中内 靖	蜂須 拓
A-17	Z	ハンドヘルド道具媒介型力覚提示装置による空間分布ベクトル場の知覚	矢野 博明	黒田 嘉宏	YEM Vibol
A-18	W	装着型デバイスによる身体接触計測のための導電布製電極の配置による電流式人体通信の品質向上	矢野 博明	蜂須 拓	黒田 嘉宏
A-19	X	横波超音波を用いる欠陥形状推定に関する研究	若槻 尚斗	海老原 格	前田 祐佳
A-20	Z	視覚障害者のキッチンでの物探し支援のための複数スピーカーを用いたハンズフリーガイドシステム	蔵田 武志	亀田 能成	善甫 啓一
A-21	W	連成カンチレバーを用いた粘性環境下における係数励振が起きる加振周波数近傍での振幅の評価	數野 浩司	伊達 央	河合 新
A-22	X	乗員の重心揺動を活用した受動型付加装置による電動車椅子の段差踏破支援	鈴木 健嗣	矢野 博明	河本 浩明
A-23	Y	装着型伸縮アームを用いた手指動作の作用範囲の拡張	鈴木 健嗣	矢野 博明	望山 洋
A-24	Z	非連続な痛み錯覚の移動感覚提示	黒田 嘉宏	橋本 悠希	蜂須 拓
B-1	W	Disembodiment of the Itch Sensation by Implementing the Illusion and Multiple Sensory Feedback	プエンテス サンドラ ミレイナ	望山 洋	黒田 嘉宏
B-2	Z	海面養殖の生簀内のカメラ観測を目的としたブイ型USVの提案	中内 靖	海老原 格	家永 直人
B-3	W	自転車部品と運転者の体との関係に基づく自転車運転者の行動分類の検討	亀田 能成	塚田 正人	蔵田 武志
B-4	X	車椅子マニピュレータのための位置決め指令による制御剛性を考慮したドアノブ把持動作	伊達 央	坪内 孝司	鈴木 健嗣
B-5	Y	乗り物酔い軽減を目的とした車窓映像上での視線誘導法の検証	北原 格	亀田 能成	矢野 博明
B-6	Z	深層強化学習を用いた随行ロボットの走行制御システム	坪内 孝司	伊達 央	田中 文英
B-7	W	機能的電気刺激を用いたヒト関節の適応制御 Adaptive Control of Human Joints Using Functional Electrical Stimulation	境野 翔	黒田 嘉宏	河本 浩明
B-8	X	芸能人についての感想を表すマイクロブログ・ポストの理由集約における大規模言語モデルの利用	宇津呂 武仁	古賀 弘樹	澁谷 長史
B-9	Z	片麻痺患者の手指機能回復のためのサイバニックミラーシステムに関する研究開発	山海 嘉之	望山 洋	河本 浩明
B-10	W	Diff4Rec: A Diffusion Model for Recommendation via Latent Aspects Representation Learning	延原 肇	古賀 弘樹	澁谷 長史
B-11	X	シングルEEG信号を用いたマウスのリアルタイム脳ステージ分類システム	手塚 太郎	井澤 淳	釣木澤 朋和
B-12	Y	メタバース環境における住人キャラクターの行動シミュレーション手法	星野 准一	宇津呂 武仁	新里 高行
B-13	Z	短剣道動作データベースに基づいた動作類似度計算アルゴリズム	星野 聖	相山 康道	高谷 剛志

B-14	W	下腿部への微弱振動印加が足関節位置覚に及ぼす影響	橋本 悠希	黒田 嘉宏	YEM Vibol
B-15	Z	スマートフォンを用いた屋内におけるユーザーの位置と移動速度が推定可能な音響GPSの構築に関する研究	海老原 格	若槻 尚斗	前田 祐佳
B-16	W	A droop control method for parallel inverters based on hysteresis current control	相山 康道	Nguyen Triet Van	若槻 尚斗
B-17	X	プレスレット型デバイスを介して身体接触をインタフェースとするマルチプレイヤビデオゲームの設計開発	矢野 博明	蜂須 拓	橋本 悠希
B-18	Y	非GPS環境下における流れ場を用いた複数台ドローン障害物回避手法	神村 明哉	伊達 央	新里 高行
B-19	Z	金管楽器奏者が知覚する抵抗感に関わる発音メカニズムについての研究	若槻 尚斗	海老原 格	前田 祐佳
B-20	W	Maxwellモデルで記述される高分子粘弾性体の簡易的な実験パラメータ同定法	藪野 浩司	伊達 央	Nguyen Triet Van
B-21	X	離散化を考慮した連続時間系の離散時間モデルフォロイング制御	藪野 浩司	Nguyen Triet Van	伊達 央
B-22	Z	大規模床面投影を用いた対戦型競技における神経発達症児の空間知覚支援	鈴木 健嗣	黒田 嘉宏	河本 浩明
B-23	W	フィードバック制御に基づく非接触温度覚開始時間の制御	黒田 嘉宏	矢野 博明	河本 浩明
B-24	Z	試合映像からの骨格推定に基づく柔道の技分類への取り組み	亀田 能成	塚田 正人	山口 友之
C-1	X	Objective evaluation of value co-creation in virtual environments with physiological data	プエンテス サンドラ ミレイナ	矢野 博明	善甫 啓一
C-2	Y	サッカーにおける拡張骨格を用いたドリブル評価	亀田 能成	北原 格	延原 肇
C-3	Z	RNNを用いたメタ学習表現	井澤 淳	手塚 太郎	澁谷 長史
C-4	W	脈波伝播時間を用いる運動時のカフレス血圧推定に関する研究	前田 祐佳	若槻 尚斗	海老原 格
C-5	Z	反射や透過特性の再現が可能な3D文化財モデル表現の検討	北原 格	塚田 正人	高谷 剛志
C-6	W	製造現場における時系列画像を用いた危険行動検知	坪内 孝司	伊達 央	山口 友之
C-7	X	Decoderのみの大規模言語モデルのfine-tuningおよびfew-shot learningによる日英翻訳精度の評価	宇津呂 武仁	矢野 博明	澁谷 長史
C-8	Y	長文分割に基づく特許請求項の日英翻訳	宇津呂 武仁	古賀 弘樹	矢野 博明
C-9	Z	重度神経筋難病患者のための瞳孔径変化に基づくコミュニケーションインターフェースに関する基礎的研究	山海 嘉之	矢野 博明	上原 皓
C-10	W	デバイスの大きさによる動画閲覧時の主観時間の変化に関する調査実験	延原 肇	古賀 弘樹	澁谷 長史
C-11	X	CT 画像と臨床因子を用いた機械学習による精巣腫瘍分類の精度向上	掛谷 英紀	亀田 能成	黒田 嘉宏
C-12	Z	大規模言語モデルによる接客訓練シナリオの自動生成	星野 准一	宇津呂 武仁	澁谷 長史
C-13	W	短剣道攻撃動作における竹刀先端軌跡予測手法	星野 聖	相山 康道	高谷 剛志
C-14	X	大腿部後面に着目した微弱振動提示による膝関節位置覚への影響	橋本 悠希	矢野 博明	YEM Vibol
C-15	Y	低ノイズマイクロフォンを用いるパラフィン薄膜上に放飼したコナジラミ類の発生音の収録と解析に関する研究	海老原 格	若槻 尚斗	前田 祐佳
C-16	Z	ロボットハンドリングに向けた把持候補領域生成支援システムの開発	相山 康道	北原 格	伊達 央
C-17	W	周期的かつ離散的な力覚フィードバックにより運動学習を支援する外骨格デバイス	矢野 博明	蜂須 拓	田中 文英
C-18	Z	非GPS環境下における無人機の自己位置推定	神村 明哉	伊達 央	新里 高行
C-19	W	音響拡散体によるパラメトリックスピーカの放射特性の制御に関する研究	若槻 尚斗	海老原 格	善甫 啓一
C-20	X	Stabilization analysis of railway vehicle wheelset considering parametric excitation by a gyroscopic damper	藪野 浩司	若槻 尚斗	河合 新
C-21	Y	高速鉄道における車輪・レール間の衝突振動解析	藪野 浩司	坪内 孝司	河合 新
C-22	Z	映像内の視線行動解析に基づく被注視感の拡張とその応用	鈴木 健嗣	中内 靖	田中 文英
C-23	W	マグロの異常行動解析	黒田 嘉宏	家永 直人	亀田 能成
D-1	W	RGB-Dカメラを用いたブッシュアップのフォーム改善手法の提案	中内 靖	延原 肇	澁谷 長史
D-2	Z	プロテウス効果を用いたVR授業での集中力向上システムの提案と評価方法の検討	亀田 能成	塚田 正人	田中 文英
D-3	W	痛み予測誤差が誘発脳波に与える影響	井澤 淳	矢野 博明	川崎 真弘
D-4	X	A Consideration of 3D Style Transfer based on Neural Radiance Field	北原 格	延原 肇	塚田 正人
D-5	Y	野球放送映像におけるフライ性打球に対する外野手の移動軌跡の可視化の検討	北原 格	塚田 正人	山口 友之
D-6	Z	陸上競技トラックにおける伴走ロボットの安全確保	坪内 孝司	伊達 央	望山 洋
D-7	W	Reranking with kNN-MT in Translation Memory based NMT	宇津呂 武仁	矢野 博明	星野 准一
D-8	Z	スケートボード技術獲得を支援するインタラクティブシステムの研究	山口 友之	北原 格	井澤 淳
D-9	W	協調問題解決で発生するコミュニケーションの齟齬における二者間の脳間同期と脳波変化	川崎 真弘	森田 昌彦	井澤 淳
D-10	X	プロペラではできない制御を可能にするバルス噴流推進機構を用いたドローンの研究	延原 肇	山口 友之	澁谷 長史
D-11	Y	ヒトの拍手同期時の人数が拍手速度に与える影響	新里 高行	藪野 浩司	星野 准一
D-12	Z	対話における自然な反応動作の創出によるVRゲームキャラクターの社会的存在感の向上	星野 准一	橋本 悠希	新里 高行
D-13	W	2自由度関節を用いたダチョウ首規範超劣駆動マニピュレータ	望山 洋	境野 翔	Modar Hassan
D-14	X	小指または薬指への爪上刺激が示指および母指の触覚感度に及ぼす影響について	橋本 悠希	矢野 博明	蜂須 拓
D-15	Z	放物面反射器を用いたコナジラミ類の発生音収録に関する研究	海老原 格	若槻 尚斗	善甫 啓一
D-16	W	複数の面接触モデルによるロボットハンドの最小把持力の検討	相山 康道	望山 洋	境野 翔
D-17	X	歩行者へ周辺物体を提示する力覚提示装置の検討	矢野 博明	亀田 能成	望山 洋
D-18	Y	代用発声法における音源とその駆動方法に関する研究	若槻 尚斗	海老原 格	前田 祐佳
D-19	Z	メタバース環境での異種互恵ケアによる動機付け支援	蔵田 武志	亀田 能成	黒田 嘉宏

D-20	W	バーチャルカップリングのリアルタイム連成計算が不要なリアル・バーチャル連成レゾネータを用いた質量計測	藪野 浩司	若槻 尚斗	Nguyen Triet Van
D-21	Z	ヒトとサル脳の個体差・種差を測定するバイブライン	釣木澤 朋和	井澤 淳	ブエンテス サンドラ ミレイナ
D-22	W	脳波と表情筋活動を同時計測する装着型デバイスとその応用	鈴木 健嗣	井澤 淳	前田 祐佳
D-23	X	冷気流群を用いた冷環境没入感覚提示デバイス	黒田 嘉宏	亀田 能成	YEM Vibol
E-1	Y	UWB屋内測位による見守りシステムの提案～生活行動のパターン変化から認知症の兆候を検知する～	中内 靖	田中 文英	山口 友之
E-2	Z	光の時間遅れと偏光状態を用いた材質分類	亀田 能成	高谷 剛志	北原 格
E-3	W	運動学習時における視覚運動誤差の変動が確信度と与える影響	井澤 淳	森田 昌彦	川崎 真弘
E-4	X	X-Ray to CT Registration Using Scene Coordinate Regression	北原 格	黒田 嘉宏	塚田 正人
E-5	Z	開腹手術を対象とした多視点撮影システム構築とカメラ間の視点補完法の検討	北原 格	塚田 正人	黒田 嘉宏
E-6	W	物体認識における画像超解像(SR)を用いた、小さい物体の検出性能向上に関する研究	塚田 正人	北原 格	高谷 剛志
E-7	X	大規模言語モデルによる歌詞感情分類	宇津呂 武仁	星野 准一	澁谷 長史
E-8	Y	打鍵時の運指とタイミングを考慮したピアノ演奏支援システムの基礎的検討	山口 友之	中内 靖	境野 翔
E-9	Z	注意の揺らぎに関わる脳ネットワークの解析	川崎 真弘	森田 昌彦	井澤 淳
E-10	W	マンタとオキアミの生物群集行動を模倣したグローバル最適性・収束性を両立する最適解並行探索型アルゴリズムの提案	延原 肇	橋本 悠希	蜂須 拓
E-11	Z	Collaborative Learning Support for Food Culture in Metaverse	星野 准一	古賀 弘樹	蜂須 拓
E-12	W	対話型顧客アクターの社会的存在感の向上による接客訓練効果の評価	星野 准一	宇津呂 武仁	新里 高行
E-13	W	ロッド理論に基づくSeries Elasticロボットマニピュレーション	望山 洋	相山 康道	伊達 央
E-14	Y	潜水状況が視覚誘導性自己運動感覚の知覚と与える影響の検証-着想から計画まで-	橋本 悠希	中内 靖	星野 准一
E-15	Z	音響的手法に基づく群編成時における豚闘争のモニタリングに関する研究	海老原 格	若槻 尚斗	善甫 啓一
E-16	W	遠隔ロボット教示における操作補助フィードバックシステムの提案	相山 康道	矢野 博明	河本 浩明
E-17	X	水平方向加速度と路面映像による下り坂走行感覚生成	矢野 博明	北原 格	YEM Vibol
E-18	Z	大ホールでの合奏時における最適な発音タイミングに関する研究	若槻 尚斗	善甫 啓一	海老原 格
E-19	W	作業者動線と時系列センサデータを用いた単位作業パターン抽出による作業分析手法	蔵田 武志	北原 格	延原 肇
E-20	X	北森の部分的モデルマッチング法にもとづく離散時間規範モデルを用いたPID制御器設計	藪野 浩司	河合 新	古賀 弘樹
E-21	Y	若者のひきこもりリスクを自動的に判定するシステム開発	釣木澤 朋和	手塚 太郎	亀田 能成
E-22	Z	腕の屈曲を利用した下肢振り出し動作を支援する装着型機器	鈴木 健嗣	黒田 嘉宏	河本 浩明
E-23	W	深層学習による2D画像駆動の肺部運動変形推定	黒田 嘉宏	掛谷 英紀	家永 直人
F-1	Z	児童の適切な学習姿勢維持支援システムの提案	中内 靖	田中 文英	山口 友之
F-2	W	単一カメラによる白杖歩行者の三次元姿勢推定	亀田 能成	北原 格	善甫 啓一
F-3	X	モンテカルロモデル予測制御を用いたドローンによる捕球	伊達 央	坪内 孝司	延原 肇
F-4	Y	サッカー競技映像における選手位置情報を用いたスペース推定手法の検討	北原 格	亀田 能成	山口 友之
F-5	Z	音声のアイデンティティを融合させる自己類似音声の印象に関する研究	善甫 啓一	若槻 尚斗	岡田 幸彦
F-6	W	ロボットにおける物理特性を考慮した模倣学習	境野 翔	望山 洋	伊達 央
F-7	X	大規模言語モデルを用いた小説中の発話者分類の構想	宇津呂 武仁	古賀 弘樹	星野 准一
F-8	Z	パーキンソン病患者のための装着型サイボーグHAL体幹用を用いた歩行安定化手法に関する研究	山海 嘉之	中内 靖	上原 皓
F-9	W	音声と文字の色名を用いた視覚聴覚刺激に対する同時性判断時の注意機能の調査	川崎 真弘	森田 昌彦	黒田 嘉宏
F-10	X	圃場の超低空域での作業を可能にするロータ角度可変機構を備えたダウンウォッシュ軽減UVの開発	延原 肇	伊達 央	河合 新
F-11	Y	VR博物館における歩行と連動した対話型ガイドキャラクターの構築と評価	星野 准一	宇津呂 武仁	井澤 淳
F-12	Z	海洋VR環境でのナチュラルナビゲーション訓練システム	星野 准一	橋本 悠希	新里 高行
F-13	W	頭足類を模した遊泳機構の検討	望山 洋	矢野 博明	山口 友之
F-14	Z	足関節に機能障害を有する患者のための装着型サイボーグHAL足関節ユニットに関する研究・開発	河本 浩明	山海 嘉之	望山 洋
F-15	W	効果的な褒め方習得のための非言語フィードバックシステムの開発	田中 文英	鈴木 健嗣	星野 准一
F-16	X	タッピング時に生じる振動触覚刺激に対する材質感のもっともらしさを評価するストループ課題	矢野 博明	蜂須 拓	YEM Vibol
F-17	Y	空気噴流を用いた線状柔軟物体提示に関する検討	矢野 博明	望山 洋	YEM Vibol
F-18	Z	斜放射平面波スピーカを用いたサラウンドシステムに関する研究	若槻 尚斗	海老原 格	善甫 啓一
F-19	W	健康経営支援のための地理空間インテリジェンスに基づくマルチエージェントシミュレータの開発	蔵田 武志	延原 肇	北原 格
F-20	X	流速変化に基づいて弾性送水管に生じる veering 現象の定常応答の解析	藪野 浩司	望山 洋	Nguyen Triet Van
F-21	Z	スマートグラスによる視覚言語の重畳を活用した読字支援	鈴木 健嗣	北原 格	井澤 淳
F-22	W	自己とコミュニケーションするデジタルヒューマンツイン	鈴木 健嗣	中内 靖	前田 祐佳
F-23	X	直交する二方向の断面画像を入力とした臓器の三次元運動推定	黒田 嘉宏	鈴木 健嗣	若槻 尚斗